Gregor Welters

Senior AI Software Engineer & Software Architect

Ab sofort verfügbar · Festanstellung · remote, hybrid bevorzugt · onsite Düsseldorf / Köln / Wuppertal

Orchideenweg 3 · 42657 Solingen
gregor.welters@gmail.com
0163 190 44 60
welters.aiproactive.net
geb. 17.07.1972



FOKUS

- Agentic AI & Agentic Coding
  agent first, spec-driven, reproduzierbar, verlässlich
- AI-Workflow-Automation
  Prozessanalyse, Orchestrierung, Monitoring
- Corporate LLM Systems
  Training: Zieldefinition, Konstruktion der Trainingsdaten, Fine-Tuning. Integration in Prozesse
- AI-Security - Screening, Pentest, Hardening
- Beratung & Enablement
  AI-Coding-Workflows, Spec-Standards, Review-Praxis

PROFIL

Software-Entwickler und -Architekt seit 1998. Angefangen mit zehn, aus Neugier, seitdem nie aufgehört. Digital native bevor der Begriff existierte.

Heute entwerfe ich Systeme und orchestriere KI-Agenten für die Implementierung: spec-driven, testgetrieben, mit Clean Architecture und SOLID als Leitplanken. Code, der exakt die Anforderungen erfüllt und in Jahren noch wart- und erweiterbar ist. Ich analysiere Prozesse, baue die Automation, die wirklich passt, bringe Teams dahin, KI produktiv statt dekorativ zu nutzen — und sage es, wenn Automatisierung die falsche Antwort ist.

BERUFSERFAHRUNG

seit 2025

AI Engineering — Vertiefung & eigene Projekte

Intensive Einarbeitung in agentische KI und spec-driven Entwicklung mit KI-Agenten. Aufbau von welters.aiproactive.net (Konzept, Architektur, Umsetzung).
Entwicklung von agentboard und aiproactive services.

2019 – 2024

Senior Developer — Accendere GmbH

Neuentwicklung diverser Legacy-Systeme mit Symfony, jeweils mit massiver Performance- und Codequalitätssteigerung: Report-Generator mit ~30 Typen parametrisierter Kunden-Reports und komplexen Provisionsalgorithmen, automatisiertes Bewertungssystem fürs Wettgeschäft, Kontrollsysteme für die Aufsichtsbehörde. Reorganisation der Entwicklungsprozesse des Teams (Scrum, Jira, CI).

2016 – 2019

Developer — Nexus Netsoft GmbH

Hochgradig kundenspezifisch angepasste Shopware-Shops, Import-Systeme und REST-APIs in Symfony und Phalcon.

STACK

SPRACHEN & RUNTIME

Go · Python · TypeScript · React · PHP · SQL · Bash · node.js · Javascript · Java · typescript

AI & LLM

Claude · OpenAI · lokale LLMs · MCP · Training · finetuning

FRAMEWORKS

Symfony 6 · Doctrine · you name it

DATEN & PERSISTENZ

PostgreSQL · MySQL · Redis · MongoDB · Oracle · SQLite

DELIVERY & ARCHITEKTUR

Docker · gRPC / Protobuf · Git · CI/CD · k3s / k8s · Clean Architecture · SOLID · TDD · spec-driven

SPRACHEN

Deutsch — Muttersprache

Englisch — sehr gute Kenntnisse

AUSBILDUNG

Autodidaktisches Studium
seit 1982 — laufend

Programmiersprachen, Software-Architektur, Computertechnik.

Fachoberschulreife
bis 1993 — Lessing-Gymnasium, Düsseldorf

STÄRKEN

Analytisches Denken · Kreativität · Prozessverständnis · Kommunikation · Team-Enablement · Stressresistenz

2015 – 2016

Leiter der Entwicklung - PHP-Entwickler & Systemadministrator — Maklerkanzlei CEO Deutschland GmbH

Alleinverantwortliche Konzeption und Entwicklung eines branchenspezifischen CRM für Immobilienmakler: mobile Datenerfassung, Im-/Exporte, automatische E-Mail-Verarbeitung, Mandantenfähige Kunden und Fallverwaltung, diverse API-Anbindungen, Dokumenterzeugung, u.v.m.

2013 – 2015

PHP-Entwickler — Brainbits GmbH · Silvertours GmbH

Scrum-Team an einer umfangreichen Symfony2-Applikation für die Produktion passgenauer Schaumstoffeinlagen: SVG-Editor, automatisierte CAD/CAM-Anbindung, Produktions- und Verwaltungsbackend, Mandantensysteme. Danach E-Commerce an der großen gewachsenen Codebasis von billiger-mietwagen.de.

2003 – 2013

Selbständiger Software-Entwickler — Welters Websolutions

Auf Basis der weOs Plattform Entwicklung, Betrieb und Weiterentwicklung diverser tagesaktueller Websites und Shops mit automatisierten Importern (u.a. bmecat), Druckvorlagengeneratoren für umfangreiche Produktkataloge; Lern- und Forschungsprogramme für die Universität Duisburg-Essen.

1993 – 2003

Frühe Stationen — Weos AG · Welters PC-Service

Mitinhaber und Leiter der Entwicklungsabteilung bei Weos AG: mandantenfähige CMS-Plattform, Shopsysteme, früh selbst entwickelte AJAX-Technologien. Zuvor selbständiger IT-Servicedienstleister; 1996 Multimedia-CD-ROM für die ElCTV Havanna (mit der Kunsthochschule Kassel).

AUSGEWÄHLTE PROJEKTE

2026

welters.aiproactive.net

Eigene Website inkl. Backend mit CMS und Leadverwaltung, vollständig spec-driven mit KI-Agenten gebaut: Astro-SSG, Go-API, k3s-Cluster, CI/CD mit Staging-Gate und Ende-zu-Ende-Suite.

SONSTIGES

Führerschein Klasse B

Sporttaucher VDST *

Referenzen & Arbeitsproben auf Anfrage

2025 / 26

agentboard: eine agentische Plattform

mit kanban-Produktionssystem für spec driven development, inkl. LLM-Router mit Modelpooling und integriertem Scheduler für lokale Modelle. universell nutzbare Entwicklungs-Plattform für die Entwicklung von agentischen Systemen und Runtime Engine für darauf basierende Apps

2023

Neuimplementierung der Kernkomponente des Unternehmens

vollautomatischer Auswertungs- und Buchungsservice für das Wettgeschäft mit hochkomplexer Auswertung und Berechnung von > 80 versch. Wettarten in vollständiger CLEAN CODE und SOLID Architektur.
Legacy Laufzeit: ~ 20 Minuten pro Rennen
neue Laufzeit: ~ 0,1 Sekunden pro Rennen
schrittwieses ausrollen nach production nach Beweis der 100% korrekten Funktionalität inkl. aller randfälle durch ein dafür geschaffenes Testsystem.

2022 / 23

Initiative zur Rettung der Entwicklungsabteilung.

Analyse der Teamprozesse und der Informationsflüsse sowie der Defizite im Teammanagement. Ich konnte zuerst meine Teamkollegen, dann die Teamleitung und zuletzt die Geschäftsführung von einem Massnahmenpaket überzeugen, das einige Monate nach der Umsetzung zur Abschaffung eines 24/7 Notdienstes führte. Bis dahin musste immer ein Entwickler verfügbar sein um Probleme, die auf ungefixten bugs basierten, in der Production-Db "auszubügeln".

2013/14

Produktionssystem für passgenaue Schaumstoffeinlagen

SVG-basierter Editor mit automatisierter CAD/CAM-Anbindung, komplettes Produktions- und Verwaltungsbackend, Mandantensysteme (Symfony2, Doctrine2, phpunit, CI).

2001-2013

weOs-Plattform

Mandanten- und multiuserfähiges CMS mit innovativen Features AJAX bevor es den Begriff gab, Socketverbindung zum Browser bevor es Websocket gab. Es war eine Server Plattform für die tagesaktuellen Websites meiner Kunden mit generischem, universellem Backend und Frontend-Auslieferung auf klassischem LAMP-Stack mit eigenem Framework.